

REGULAMIN RODZINNEJ GRY TARGOWEJ „TAJEMNICZA PODRÓŻ PO POLSCE”

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem gry jest Ptak Warsaw Expo sp. z o.o. i portal globtrotterek.com
2. Gra odbywa się w ramach Targów TT Warsaw 2022 w Międzynarodowym Centrum Targowo-Kongresowym w Nadarzynie przy al. Katowickiej 62
3. Gra przeprowadzona zostanie dnia 26 listopada 2022 roku na terenie Targów.
4. Gra skierowana jest do dzieci w wieku 4 - 13 lat i ich rodziców/opiekunów prawnych, tworzących rodzinną drużynę.
5. Liczba drużyn jest ograniczona i może wziąć w niej udział maksymalnie 100 drużyn.
6. Udział w grze jest bezpłatny.
7. Gra odbywa się w budynku. Organizatorzy nie odpowiadają za bezpieczeństwo uczestników biorących udział w grze.

§ 2. PRZYSTAPIENIE DO GRY

1. W grze bierze udział pierwszych 100 rodzin, które zgłoszą się w dniu 26.11.2022 do Punktu Obsługi Gry na stoisku portalu globtrotterek.com i pobiorą materiały do gry.
2. W grze biorą udział dzieci w wieku 4 - 13 lat i ich rodzice/opiekunowie prawni. W przypadku dzieci powyżej 8 lat nie jest wymagana obecność rodziców/opiekunów prawnych podczas całej gry, tylko podczas startu (wydania materiałów do gry) oraz zakończenia (wydania nagrody). Dziecko powinno umieć płynnie czytać, by samodzielnie korzystać z materiałów do gry.
3. Aby wziąć udział w grze drużyna zobowiązana jest posiadać telefon lub tablet z czytnikiem kodów QR i połączeniem z internetem (dostęp do aplikacji YouTube).
4. Start i meta odbywają się w Punkcie Obsługi Gry na stoisku portalu globtrotterek.com
5. Poprzez odbiór materiałów do gry rodzice/opiekunowie prawni:
 - akceptują regulamin gry
 - wyrażają zgodę na przetwarzanie przez Organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia gry (zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych));
 - wyrażają zgodę na opublikowanie wizerunku na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatorów i ich stron na portalach społecznościowych zdjęć oraz relacji z gry.

§ 3. PRZEBIEG GRY

1. Zadaniem drużyny jest odnalezienie na terenie Targów 10 Punktów Akcji - plakatów A4 z kodem QR i oznaczeniem „Rodzinna gra targowa”. Kody QR należy zeskanować czytnikiem kodów QR lub za pomocą aplikacji zainstalowanych na urządzeniu elektronicznym posiadającym dostęp do internetu.
2. Po zeskanowaniu kodu na urządzeniu uruchomi się film z zadaniem dla Drużyny.
3. Kolejność wykonywania zadań w poszczególnych Punktach Akcji jest dowolna.
4. Po wykonaniu wszystkich 10 zadań Drużyna rozszyfrowuje hasło i wpisuje je na materiałach do gry.
5. Po okazaniu poprawnie rozszyfrowanego hasła w Punkcie Obsługi Gry drużyna otrzyma upominek.

6. Upominek nie podlega wymianie na inny lub na ekwiwalent pieniężny.

§ 5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Złamanie regulaminu gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją.
2. Drużyna może przystąpić do gry tylko raz.
3. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie www.globtroterek.com, a także w Punkcie Obsługi Gry w dniu 26.11.2022 r.
4. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
5. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.